

# Campionati Studenteschi

## Istituzioni scolastiche secondarie di II grado



### BASKET 3vs3 integrato

- In campo devono essere sempre presenti 1 alunno con disabilità (qualsiasi tipo di disabilità intellettivo-relazionale DIR/C21 e/o fisica HFD che comunque consenta autonomia degli arti inferiori e superiori senza l'utilizzo di ausili e/o Non Udente NU e/o ipovedenti) e 2 alunni normodotati frequentanti lo stesso Istituto.  
L'alunno ipovedente, nel passaggio del pallone, dovrebbe essere chiamato dal compagno. I compagni sono le guide, ma in realtà solo un compagno dovrebbe essere incaricato di dare le indicazioni. Inoltre, il pallone dovrebbe essere a contrasto di colore con la pavimentazione e le pareti.
- E' prevista la presenza massima di 2 riserve. (si consigliano 1 alunno normodotato e 1 alunno con disabilità). I giocatori normodotati guidano e indirizzano l'alunno diversamente abile quando questi entra in possesso della palla.
- In tutte le fasi previste le gare si svolgeranno con 1 tempo di gioco di 10 minuti effettivi (il cronometro non deve mai essere arrestato), o fino al raggiungimento da parte di una delle due squadre di 21 punti totali.
- In caso di parità al termine dei 10' di gioco previsti si procederà con un tempo supplementare che terminerà con la realizzazione del primo canestro da parte di una delle due squadre in campo.
- Ogni partita si disputa utilizzando un solo canestro.
- I canestri realizzati dal giocatore disabile valgono sempre 3 punti;
- Punteggio ai fini del torneo; vittoria: 3 punti; sconfitta 1 punto;
- Ogni azione può durare massimo 16 secondi;
- Dopo ogni canestro la palla passa agli avversari;
- Non è prevista la rimessa da fondo campo;
- Non esistono tiri liberi
- Per un fallo commesso su canestro realizzato viene assegnato un ulteriore punto alla squadra che ha realizzato e la palla passerà alla squadra avversaria;
- per ogni fallo subito da un giocatore con o senza palla durante le varie fasi di gioco, 1 punto, e possesso di palla (con rimessa dal fondo) viene assegnato alla squadra del giocatore che subisce il fallo
- Non è previsto un limite di falli individuali,
- Non sono previsti time out;
- I cambi sono liberi e possono essere effettuati "in corsa" a palla inattiva e senza fermare il tempo;
- E' obbligatoria la difesa individuale e nel caso l'arbitro constatasse la difesa a zona può sanzionare 1 punto di penalità;

Per quanto non esplicitamente previsto, si fa riferimento al "Regolamento Tecnico Ufficiale della Pallacanestro" in vigore nel corrente anno sportivo.